

Introdução

A pesquisa apresenta a criação de um programa chamado Speak To Me, desenvolvido por estudantes do curso técnico em Informática, do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia – Campus Barreiras, com intuito de proporcionar a inclusão digital de deficientes visuais com baixa visão, auxiliando no aprendizado das disciplinas técnicas do curso de Informática.

Metodologia

Para o desenvolvimento do programa Speak To Me, utilizou-se a linguagem Delphi. Para verificar a eficiência do programa foram convidadas pessoas com baixa visão, alunos do curso de informática da própria instituição. Buscou-se inicialmente familiarizá-los com os equipamentos e com o programa, para em seguida, aplicar um questionário que visou identificar a utilização de algum programa semelhante pelos sujeitos pesquisados e se o programa desenvolvido poderia ser utilizado por deficientes com baixa visão.

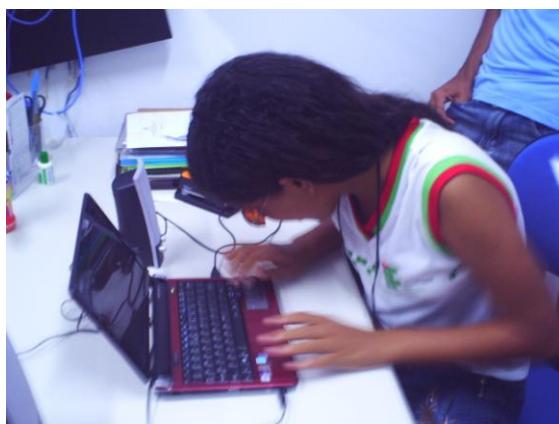
Resultados

Os resultados demonstraram que os sujeitos pesquisados já utilizavam programas semelhantes, mesmo assim, concordaram que o programa pode auxiliar no estudo das disciplinas técnicas e também em outras disciplinas, já que o programa é destinado para aplicações em texto.

Conclusões

A sociedade deve enxergar todo o potencial que os deficientes visuais possuem, sem enxergar apenas a sua deficiência, considerando a possibilidade de conviver melhor com eles. Assim, realizar propostas de inclusão digital requer conhecimentos sobre os interesses, necessidades e dificuldades do grupo em questão. O programa Speak To Me pode auxiliar os deficientes nos seus estudos dando a eles mais autonomia e liberdade. A busca pela continuidade do projeto evidenciou a necessidade de ampliar e distribuir o programa para as outras escolas, para que possam atender outros estudantes que também necessitam desse recurso tecnológico para estudo.

Alunos do IFBA testando o programa.



Suelen



Daniel



Interface Principal



Tela de inicialização